



★ TANGO RACING Series

REGLEMENT

Datum: 6.1.2026

Version: 1.1

Format und Einstellungen

- Registrierung: <https://forms.gle/2pCek3ios1SDi3TbA>
- Simulation: iRacing, League: Tango Racing Series
- Es sind keine Fahrassistenzen erlaubt (mit Ausnahme Anti Stall Clutch)
- Die Black Box: "Relatives" MUSS verwendet werden um die notwendige Übersicht für ein sicheres Rejoing (Einordnen auf die Strecke) zu ermöglichen.
- Der Assistent: „Anti Stall Clutch“ MUSS verwendet werden
- Zumindest ein Rückspiegel muss verwendet werden
- iRacing in Game Radio/chat ist zu aktivieren
- An der Fahrerbesprechung vor dem Rennen muss teilgenommen werden

Konzept und Ausrichtung:

- Dies ist **KEINE kompetitive Rennserie** mit offiziellem Standing und Wertung!
- Der Fokus liegt auf das **GEMEINSAME TRAINING** und das **RÜCKSICHTSVOLLE MITEINANDER FAHREN!**
- Es gibt keine Beschränkung hinsichtlich iRating, Safety Rating, oder Lizenz
- Das Verursachen von Unfällen durch respekt- und rücksichtsloses Fahren wird nicht toleriert! Das beinhaltet auch Versuche sich durch übertrieben risikoreiche Fahrmanöver, oder kreative Ausnutzung/Ausdehnung des Regelwerks (inkl. Simulationseigenheiten) Vorteile zu verschaffen.
- Es geht uns nicht darum wer der Schnellste ist, sondern mit wem ein Sicheres und Faires Racen möglich ist, sodass wir miteinander ein spannendes und lustiges Training haben können und niemandem sein Rennen zerstört wird.

Termine:

Vorerst planen wir die Dienstags Abende im Jänner 2026 miteinander zu fahren. Ggfs. verlängern wir die Serie um weitere Termine.

- Di., 6.1.2026, **19:30h (verpflichtende Fahrerbesprechung)**
- Di., 13.1.2026, 20h
- Di., 20.1.2026, 20h
- Di., 26.1.2026, 20h

Ablauf:

- 20h Verpflichtende Fahrerbesprechung Discord Channel “Driver Briefing“ (Ausnahme: 19:30h am Di., 6.1.)
- Server 1 – iRacing’s Free Content
Fahrzeug und Strecken Ziehung aus iRacing’s Free Content (ohne DW12), inkl. mögl. Oval-Strecken, VW Beetle Rallycross, Lucas Oil Truck 2 Lite
- Server 2 – Sportwagen
Fahrzeug und Strecken Ziehung aus iRacing’s Sportwagen und Road Tracks
- Server 3 – Formel & Prototypen
Fahrzeug und Strecken Ziehung aus iRacing’s Formel und Prototypen und Road Tracks (Auswahl der Formelfahrzeuge)
- Jeder Server hat folgende Sessions:
 - 20 Minuten Practice
 - 1 Lap Quali
 - 15-20 Minuten Rennen
- Details:
 - Regen ist möglich, wenn das gezogene Fahrzeug Regenreifen unterstützt
 - Setup: iRacing’s Fixed Setups (Ausnahmen möglich)
 - Stehender, oder fliegender Start (Details siehe Startprozedur)
 - Es wird ggfs. nur die Fahrzeugklasse gezogen, es kann jedes Fahrzeug der gezogenen Klasse verwendet werden.
 - Es gibt keine Pflichtboxenstopps, oder Reifenwechselzwang
 - Fast Repairs: 2x
 - Incident Limit: 12x => DQ/DNF

Startprozedur

Stehender Start:

- gemäß iRacing Procedure und verpflichtender Anti-Stall Clutch Verwendung
- Verursachung eines Unfalls während der Startphase führt sehr wahrscheinlich zu einer Verwarnung! (Kein „Reinhalten“ in Unfälle und Zieh-Harmoniker Effekt!)

Fliegender Start (bei Fahrzeugen mit Pit Speed Limiter):

- **P1 aktiviert sofort Pit Speed Limiter**
- P2-Px stellen Abstand lt. iRacing Procedure her
- Nach Herstellung des erforderlichen Abstandes:
Aktivierung des PIT SPEED LIMITERS
- Startreigabe: Zeitpunkt für Deaktivierung PSL:
Anzeige der iRacing GRÜNEN AMPEL!
- Jede Beschleunigung davor führt automatisch zu einer VERWARNUNG!

Strafen

- Es gibt keine Live-Rennkommission
- Rücksichtsloses Fahrverhalten kann post-race gemeldet werden
- Ggfs. werden nach dem Rennen **VERWARNUNGEN** ausgesprochen:
 - Verursachen eines Unfalls während des Starts
 - Verursachen eines Unfalls insbesondere durch rücksichtslose Fahrweise
 - Verursachen eines Unfalls durch unsicheren RejoinEs wird dabei insbesondere berücksichtigt ob ein Unfall auf Rücksichtslosigkeit (Dive Bombs mit Kontrollverlust, Ungebremstes Auffahren in Unfallszenarien und Start-Zieharmoniker-Effekt-Situationen, etc.) zurückzuführen ist.
- 1. Verwarnung: Keine weiteren Folgen
- 2. Verwarnung: Start aus der Pitlane im Folgerennen
- 3. Verwarnung: Ausschluss aus der Serie

Race Craft

- Bei Unfällen und Zieharmoniker-Effekt während des Starts ist die Geschwindigkeit zu reduzieren. Der Fokus ist die Vermeidung (weiterer) Unfälle, statt risikoreichen ,maximalen Positionsgewinn.
- Bei jeder Form von Überlappung zweier Fahrzeuge, und im Zweifel auch auf Verdacht, dass es zu side-by-side kommen kann, ist ausreichend (= min. eine Fahrzeugbreite auf der Rennstrecke) Platz zu lassen. Das betrifft Kurveneingang, Scheitel (innen) und Ausgang (aussen)
- Waveing (mehrmalige hin- und herfahren auf der Geraden), brake testing, moving under braking ist nicht erlaubt.
- Nach einem Unfall oder Dreher ist zu bremsen und anzuhalten! Die Weiterfahrt (vor oder zurück) ist erst erlaubt wenn alle nachfolgenden Fahrzeuge vorbeigefahren sind, oder eine Rückkehr auf die Rennstrecke vor den nachfolgenden Fahrzeugen sicher möglich ist.
- Bei Internet-Verbindungsproblemen (Blinking) ist besonders vorsichtig zu fahren und enges Fighthen zu vermeiden.

Kommunikation

- Discord Server: Tango Racing (Einladungslink: <https://discord.gg/JFmdMSaT>)
- Rennorganisation kann während des Rennabends zu jeder Zeit im Discord Channel „Race Orga“, oder „Open Race Communication“, sowie per iRacing in-game Radio erreicht werden.
- Bitte hinterlasst eurer Feedback und etwaige Wünsche an die Rennleitung, bzw. der Serie im Discord Text-Chat Channel „Lobby“. Bzw. ausserhalb der Rennabende auch per e-mail an: office@tango-racing.com, bzw. whatsapp an: +4369919134442